**Checklist Code Review**

CR1

Datum Review: 23-06-2019

Paraaf Reviewer:   \_\_\_\_\_\_\_\_

Datum Response: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Paraaf Developer: \_\_\_\_\_\_\_\_

Naam Developer: Ramon Rooijens 0942348

Naam Reviewer: Andre van der Wacht 0948859

Project / Opdracht: Arcade64 menu: arcadeConsole

Programmeertaal: C

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Type | Observatie | 😃 | 😑 | 😩 | Commentaar Reviewer | Respons Ontwikkelaar |
| 1 | RUN | De code compileert | X |  |  |  |  |
| 2 | DOC | Er zijn duidelijke commentaarblokken bij iedere functie | X |  |  | Duidelijke comments bij de code! |  |
| 3 | STY | Indentaties zijn netjes en consequent |  | X |  | Over algemeen netjes, alleen in printText en de BTSerial staan tabjes teveel |  |
| 4 | STY | Regellengtes zijn korter dan 80 karakters | X |  |  | Regellengtes zijn goed |  |
| 5 | STY | Klassenamen beginnen met een hoofdletter, verder of overal CamelCase of overal Pothole\_case. | X |  |  | Geen classes aanwezig |  |
| 6 | STY | Functienamen en variabelenamen beginnen met een kleine letter, verder of overal camelCase of overal potholeCase | X |  |  |  |  |
| 7 | ARC | Streams en connecties worden netjes afgesloten,  bij voorkeur automatisch door een destructor of een “with” statement. |  |  | X | Er moet constant geluisterd worden naar inputs, dus is niet relevant voor deze code. |  |
| 8 | STR | Er zijn geen deadlocks in de code | X |  |  |  |  |
| 9 | DOC | Commentaarregels voegen iets toe aan onderhoudbaarheid | X |  |  | De comments maken het duidelijk waar wat gebeurt, waardoor het dus goed te onderhouden is. |  |

Feedback: